

Regulamin mobilnej gry miejskiej „Pietrzak jest stąd”

§ 1

1. Organizatorem Mobilnej Gry Miejskiej jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Włodzimierza Pietrzaka w Turku.

2. Gra przeprowadzona zostanie dnia 20 listopada 2019 roku, w przestrzeni miejskiej, w godzinach 10:00 – 12:00.

3. Gra skierowana jest do osób 15+, w tym dla grup z klas 7 i 8 szkoły podstawowej oraz szkół średnich.

4. Liczba uczestników jest nieograniczona.

5. Udział w grze jest bezpłatny.

6. Wymogiem wzięcia udziału w Grze jest posiadanie przez Drużynę minimum jednego smartfona/tabletu z zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i AppStore) z mobilnym dostępem do Internetu. Ze względu na czas trwania rozgrywki zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.

7. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków Drużyn.

§ 2

1. W Grze biorą udział zgłoszone Drużyny. Drużyna musi się składać z minimum 2 osób, maksymalnie 5.

2. Zgłoszenie Uczestnika lub drużyny odbywa się poprzez podanie w aplikacji Action Track następujących danych: imię, nazwisko, a w przypadku grup szkolnych dodatkowo klasa, szkoła, imię i nazwisko wychowawcy klasy.

3. Poprzez zgłoszenie Uczestnicy:

- akceptują regulamin gry,
- wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronie internetowej Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek gracza.

4. Dnia 20 listopada 2019 r. jedna osoba może wziąć udział w grze tylko raz, przechodząc trasę z jedną Drużyną.

5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do utrwalania przebiegu gry w formie zapisu fotograficznego, filmowego oraz dźwiękowego w celach dokumentacyjnych i promocyjno-marketingowych.

6. Udział w grze oznacza wyrażenie przez Uczestnika zgody na nieodpłatne utrwalenie swojego wizerunku w wyżej wskazanym zakresie.

7. Organizator zapewnia, że wizerunek Uczestników gry nie będzie wykorzystywany przez niego w celach zarobkowych, a Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że z tytułu jego użycia nie przysługują im jakiegokolwiek roszczenia, w szczególności prawo do wynagrodzenia.

§ 3

1. Rozpoczęcie gry nastąpi w dniu 20 listopada 2019 r. o godz. 10:00 przed Miejską Biblioteką Publiczną w Turku, ul. Dworcowa 5. Uczestnicy zostaną wtedy zapoznawani z zasadami oraz otrzymają kod QR do rozpoczęcia gry. Po godzinie 12:00 dołączenie do gry nie będzie możliwe.

2. Meta znajduje się przy Miejskiej Bibliotece Publicznej w Turku, ul. Dworcowa 5.

3. Zadaniem graczy jest wykonanie określonych zadań i zdobycie jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie.

5. Zakończenie gry, ogłoszenie wyników i rozdanie pamiątkowych dyplomów odbędzie się o godz. 12:30 w Miejskiej Bibliotece Publicznej, ul. Dworcowa 5.

§ 4

1. Dane osobowe Uczestnika gry będą przetwarzane przez Organizatora gry zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwanym dalej RODO).

2. Wypełniając obowiązek informacyjny wynikający z art. 13 RODO Miejska Biblioteka Publiczna im. Włodzimierza Pietrzaka w Turku informuje, że:

- Administratorem podanych przez Uczestnika gry danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Włodzimierza Pietrzaka w Turku z siedzibą przy ul. Dworcowej 5, 62-700 Turek, tel. 632785134.
- W sprawach ochrony danych osobowych informacji udziela Inspektor Ochrony Danych, e-mail: iod@biblioteka.turek.pl
- Dane osobowe tj. imię i nazwisko, adres e-mail, będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celach organizacji i przeprowadzenia gry oraz komunikacji pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem.
- Dane w postaci wizerunku przetwarzane będą w celach dokumentacyjnych i promocyjnomarketingowych, w szczególności poprzez zamieszczanie fotografii, filmów i nagrań dźwiękowych: w serwisach internetowych prowadzonych przez Organizatorów gry, w innych elektronicznych środkach przekazu zarządzanych

lub wykorzystywanych w dowolnym zakresie oraz w publikacjach Organizatorów gry.

3. Złamanie zasad Regulaminu Gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Drużyny.

3. Regulamin znajduje się do wglądu w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Włodzimierza Pietrzaka w Turku oraz na stronie <http://biblioteka.turek.net.pl>

4. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.