

REGULAMIN MOBILNEJ GRY TERENOWEJ „Słodka afera w Turku”

§ 1.

1. Organizatorem Mobilnej Gry Miejskiej jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Włodzimierza Pietrzaka w Turku przy ul. Dworcowej 5.
2. Gra powstała w ramach zadania „Misja: biblioteka pełna ludzi” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury
3. Gra przeprowadzona zostanie dnia 9 października 2020 roku, w przestrzeni miejskiej w godzinach 17:00 – 18:30.
4. Gra skierowana jest do osób od 8 roku życia (w przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest zgoda rodzica/opiekuna prawnego).
5. Liczba uczestników jest nieograniczona. Udział wziąć mogą drużyny, składające się od 2 do 5 osób.
6. Udział w grze jest bezpłatny, jednak wymaga wcześniejszego zapisu.
7. Wymogiem wzięcia udziału w Grze jest posiadanie przez Gracza indywidualnego/Drużynę minimum jednego smartfona/tabletu z zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i AppStore) z mobilnym dostępem do Internetu. Ze względu na czas trwania rozgrywki zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.

§ 2.

1. W Grze biorą udział zgłoszone Drużyny. Drużyna musi się składać z minimum 2 osób, maksymalnie 5.
2. Zgłoszenie Uczestnika lub drużyny odbywa się poprzez wypełnienie: aplikacji Action Track z podaniem danych: imię, nazwisko lub pseudonim adres e-mail; ewentualnie zgodę rodzica/opiekuna prawnego dziecka na uczestnictwo w grze.
3. Poprzez zgłoszenie Uczestnicy:
 - akceptują regulamin gry,
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronie internetowej Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek gracza.
4. Dnia 9 października 2020 roku. jedna osoba może zagrać tylko raz.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do utrwalania przebiegu gry w formie zapisu fotograficznego, filmowego oraz dźwiękowego w celach dokumentacyjnych i promocyjno-marketingowych.
6. Udział w grze oznacza wyrażenie przez Uczestnika zgody na nieodpłatne utrwalenie swojego wizerunku w wyżej wskazanym zakresie.

7. Organizatorzy zapewniają, że wizerunek Uczestników gry nie będzie wykorzystywany przez niego w celach zarobkowych, a Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że z tytułu jego użycia nie przysługują im jakiegokolwiek roszczenia, w szczególności prawo do wynagrodzenia.

§ 3

1. Rozpoczęcie gry nastąpi w dniu 9 października 2020 r. o godz. 17:00 przed Miejską Biblioteką Publiczną w Turku., ul. Dworcowa 5. O godzinie 17:00 uczestnicy zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR do rozpoczęcia gry. Po godzinie 18:00 dołączenie do gry nie będzie możliwe.
2. Meta znajduje się przy Miejskiej Bibliotece Publicznej w Turku, ul. Dworcowa 5
3. Zadaniem graczy jest wykonanie określonych zadań i zdobycie jak największej ilości punktów w jak najkrótszym czasie.
4. W grze przewidziano zadania kreatywne, które będą oceniane przez Jury.
5. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana Drużynie, która ukończyła grę w krótszym czasie.
6. Gra zostanie zatrzymana o godzinie 18:30 niezależnie od tego, czy wszyscy uczestnicy dotrą do mety.
7. Zakończenie gry, ogłoszenie wyników i wręczenie nagród odbędzie się w Miejskiej Bibliotece Publicznej, ul. Dworcowa 5 po zakończeniu rozgrywki.

§ 4

1. Dane osobowe Uczestnika gry będą przetwarzane przez Organizatora gry zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwanym dalej RODO).2.Wypełniając obowiązek informacyjny wynikający z art. 13 RODO Miejska Biblioteka Publiczna im. Włodzimierza Pietrzaka w Turku informuje, że:
 - Administratorem podanych przez Uczestnika gry danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Włodzimierza Pietrzaka w Turku z siedzibą przy ul. Dworcowej 5, 62-700 Turek, tel. 632785134.
 - W sprawach ochrony danych osobowych informacji udziela Inspektor Ochrony Danych, e-mail: iod@biblioteka.turek.pl
 - Dane osobowe tj. imię i nazwisko, adres e-mail, będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celach organizacji i przeprowadzenia gry oraz komunikacji pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem.
 - Dane w postaci wizerunku przetwarzane będą w celach dokumentacyjnych i promocyjno-marketingowych, w szczególności poprzez zamieszczanie fotografii, filmów i nagrań

dźwiękowych: w serwisach internetowych prowadzonych przez Organizatorów gry, w innych elektronicznych środkach przekazu zarządzanych lub wykorzystywanych w dowolnym zakresie oraz w publikacjach Organizatorów gry.

- Podanie danych osobowych przez uczestnika jest dobrowolne, przy czym podanie danych w postaci imienia nazwiska oraz danych kontaktowych jest niezbędne do uczestnictwa w grze.

- Dane mogą być udostępniane podmiotom upoważnionym na mocy przepisów prawa oraz podmiotom, którym przekazanie danych jest uzasadnione dla wykonania określonej czynności lub realizacji określonej usługi, np. operatorom pocztowym.

- Dane nie będą transferowane do państw trzecich oraz organizacji międzynarodowych, nie będą również podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

- Dane osobowe będą przetwarzane przez okres i w zakresie realizowanej gry, a po jej zakończeniu przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy prawa lub dla zabezpieczenia ewentualnych roszczeń,

- Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

- Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 5

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jednoznacznie dyskwalifikuje uczestnika lub drużynę.
2. Regulamin opublikowany jest na stronach internetowych Organizatora(www.biblioteka.turek.pl) oraz w dniu rozgrywki w punkcie startowym.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

Załącznik nr 1.

Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział w mobilnej grze terenowej „Słodka afera w Turku” Wyrażam zgodę na udział (imię i nazwisko) w mobilnej grze terenowej w dniu 9 października 2020 r. której organizatorem jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Włodzimierza Pietrzaka w Turku.

.....
podpis

Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Administratora danych osobowych mojego dziecka.....
(imię, nazwisko) w celach niezbędnych do zorganizowania i przeprowadzenia Gry.

.....
podpis

Wyrażam zgodę na rejestrowanie wizerunku mojego dziecka. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o Grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.

.....
podpis